

## Plano e Relatório Semestral de Atividades Docentes: Planejamento 2019-2

Dados Cadastrais	
<b>Campus:</b>	Gaspar
<b>Nome:</b>	Leonardo Leiria Fernandes
<b>Siape:</b>	1878988
<b>Regime de trabalho:</b>	40 horas DE
<b>Efetivo:</b>	Sim
<b>Afastamento:</b>	Não
<b>Área principal de atuação:</b>	INFORMÁTICA
<b>Titulação:</b>	Mestre

RESUMO - CH TOTAL: 40			
Atividade	CH	Atividade	CH
1. Atividades de Ensino	31.5	4. Gestão e Representação	2
2. Atividades de Pesquisa	2.5	5. Atividades de Capacitação	4
3. Atividades de Extensão	0		

### 1. Atividades de ensino

#### 1.1 Aulas

Tipo de oferta	Bolsa?	Tipo de curso	Curso	Componente curricular	Nova?	Nº aulas	Duração (min)	CH
Periódica	Não	Técnico	Técnico Subsequente em Administração	Informática Aplicada	Sim	40	55	2
Periódica	Não	Técnico	Técnico Integrado em Informática	Introdução à Lógica para Programação	Sim	40	55	2
Periódica	Não	Técnico	Técnico Integrado em Informática	Programação	Não	80	55	4
Periódica	Não	Técnico	Técnico Integrado em Informática	Programação para Jogos	Não	80	55	4
Periódica	Não	Técnico	Técnico Integrado em Informática	Programação para Jogos Digitais	Não	40	55	2

Subtotal: 14.00

#### 1.2 Atividades de organização de ensino

Atividade	CH
Atividades de organização de ensino	11.5

Subtotal: 11.50

#### 1.3 Atividades apoio ao ensino

Tipo	Estudantes envolvidos	CH
Atendimento extra-classe a discentes		2
Reuniões pedagógicas (área, curso, departamento)		2
Coordenação, orientação e coorientação de projetos integradores	Madona Schvambach, Luana Matos Brito Sales, Amanda Rafaela Hass, Alexia De Gasperi Firmes, Eduardo Paulo Wagner, Eduardo Zortea, João Vitor Silveira Branco, Luís Gustavo Dos Santos	2

Subtotal: 6.00

### 2. Atividades de Pesquisa

Atividade	Título da pesquisa	Aluno(s)	Doc. aprovação	CH
-----------	--------------------	----------	----------------	----

Elaboração e submissão de projetos para agências de fomento, para editais internos e externos ou em parceria com instituições externas	Montagem e configuração de máquina de fliperama (arcade) para jogos eletrônicos desenvolvidos no campus.	A definir	A definir	1
Participação em projetos de pesquisa internos ou externos aprovados na instituição de acordo com resolução específica vigente	RobotIFSC: Pesquisa em Robótica como Ferramenta de Incentivo à Ciência e Integração Social no Campus Gaspar	João Vitor Costermane Caetano, Guilherme Luis Soares, Cristian Pessatti dos Anjos e Felipe Azevedo de Souza	Edital 35/2018-II	1.5

**Subtotal: 2.50**

### 3. Atividades de Extensão (não informado)

### 4. Atividades de Gestão e Representação

#### 4.1 Gestão (não informado)

#### 4.2 Designação (não informado)

#### 4.3 Representação

Tipo	Portaria	Representação	CH
Núcleo Docente Estruturante de Curso	15/2015	NDE do Curso Técnico Integrado em Informática	1
Colegiado Acadêmico de Curso	167/2016	Colegiado do Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas	0.5
Colegiado Acadêmico de Departamento	Resolução CCG 22/2015	Colegiado de Área - Informática	0.5

**Subtotal: 2.00**

### 5. Capacitação

Título	Portaria	Tema	CH
Especialização		PÓS-GRADUAÇÃO LATO SENSU em DOCÊNCIA PARA A EDUCAÇÃO PROFISSIONAL	4

**Subtotal: 4.00**

### PARECER CONCLUSIVO

Aprovado pela chefia em 09/09/2019 10:27:24

Avaliador: depe.gas

### Informações sobre preenchimento do plano

Preenchimento inicial	Última alteração
25/07/2019 11:06:07	12/08/2019 14:41:22